



GLOSARIO DE TÉRMINOS

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: INICIACIÓN DEPORTIVA EN TENIS

Código: AFD615_2

NIVEL: 2



Accesibilidad: Grado en el que todas las personas pueden utilizar un objeto, visitar un lugar o acceder a un servicio, independientemente de sus capacidades técnicas, cognitivas o físicas.

Anticipación: Capacidad de predecir lo que el oponente hará y cómo lo hará antes de que lo haga.

Aprehensión: Acción de coger o asir alguna cosa.

Asertividad: Comportamiento maduro en el cual la persona no agrede ni se somete a la voluntad de otras personas, sino que manifiesta sus convicciones y defiende sus derechos.

Atención a la diversidad: Conjunto de acciones que intentan prevenir y dar respuesta a las necesidades, temporales o permanentes, de todos los usuarios y, entre ellos, a los que requieren una actuación específica derivada de factores personales o sociales relacionados con situaciones de desventaja sociocultural, de altas capacidades, de compensación lingüística, de comunicación y del lenguaje, de discapacidad física, psíquica o sensorial, de trastornos graves de la personalidad, de la conducta, del desarrollo o de graves trastornos de la comunicación y del lenguaje.

Clínic: Evento con carácter formativo o divulgativo enfocado a una materia deportiva en el que se tratan aspectos específicos de iniciación o perfeccionamiento.

Coordinación directa: Concertar medios y esfuerzos para una acción común con participación directa en dicha acción.

Coordinación indirecta: Concertar medios y esfuerzos para una acción común con participación indirecta en dicha acción.

Criterios DALCO: Conjunto de requisitos relativos a las acciones de deambulación, aprehensión, localización y comunicación, que ha de satisfacerse para garantizar la accesibilidad universal.

Deambulación: Acción para desplazarse de un sitio a otro.

Empatía: Identificación mental y afectiva de un sujeto con el estado de ánimo de otro.

Empuñadura: Forma en que un jugador sujeta la raqueta para realizar sus golpes.



Expresión corporal: Técnica practicada por el intérprete para expresar circunstancias de su papel por medio de gestos y movimientos, con independencia de la palabra.

Golpe de derecha: Golpe básico que consiste en golpear a la pelota después del bote, de forma directa, del mismo lado del brazo hábil del jugador.

Golpe de revés: es un golpe realizado al lado opuesto del golpe de derecha.

Licencia deportiva: Contrato realizado con la Federación Deportiva mediante el cual un deportista recibe el derecho para poder participar en las competiciones de su competencia, así como acceder a todos sus servicios como seguros, otros.

Logística: Posible flujo de los recursos que una organización va a necesitar para la realización de sus actividades o eventos.

Mini-Tenis: Tenis jugado en una pista pequeña, con las dimensiones de una cancha de bádminton. Se trata de una de las formas más de enseñar a jugar al tenis a los iniciantes.

Motivación: Estímulo que mueve a una persona a realizar una determinada actividad o tarea persistiendo en ella hasta su culminación.

Objetivos actitudinales: Resultado que se espera logre un deportista al finalizar un determinado proceso de aprendizaje-entrenamiento relacionado con comportamientos y valores.

Objetivos conceptuales: Resultado que se espera logre un deportista al finalizar un determinado proceso de aprendizaje-entrenamiento relacionado con aspectos teóricos de su modalidad deportiva específica o del deporte en general.

Objetivos procedimentales: Resultado que se espera logre un deportista al finalizar un determinado proceso de aprendizaje-entrenamiento relacionado con aspectos de ejecución física, técnica, táctica o estratégica.

Organización: Estructura social y estable que mediante recursos humanos y materiales los procesa para producir bienes y servicios.

Pernoctación: Pasar la noche en un determinado lugar fuera del propio domicilio.

Programación: Idear y ordenar las acciones que se realizarán en el marco de un proyecto.



Raqueta: Implemento provisto de mango que sujeta unas cuerdas tensadas y cruzadas en forma de red, que se emplea como pala para golpear la pelota.

Servicio: Golpe a través del cual el deportista da comienzo el punto.

Situaciones cerradas: Son aquellas situaciones en las que las condiciones de ejecución están previamente establecidas no existiendo incertidumbre de ningún tipo.

Táctica: Combinación inteligente de los recursos motrices, de forma individual y colectiva, para solucionar las situaciones de juego que surjan en la actividad competitiva.

Técnica de los incentivos: Estrategia para motivar basada en que los factores externos de motivación impulsan a las personas hacia determinadas tareas. Los incentivos son todos aquellos estímulos externos que sirven para influir en el comportamiento.

Técnica del establecimiento de metas: Estrategia para motivar basada en que, cuando los sujetos tenemos definidos y asumidos unos objetivos, nuestra conducta se dirige con mayor fuerza hacia la consecución de esos objetivos, los cuales actúan como reguladores de la acción.

Tenis: Deporte que se practica en un terreno rectangular, dividido por una red intermedia, jugado con raquetas y pelotas entre dos jugadores y que consiste en golpear la pelota con la raqueta hacia el otro lado del campo por encima de la red.

Transversalidad: Conocimiento conjunto que se obtiene en muchos deportes o acciones deportivas como una sola unidad.

Variabilidad técnica: Capacidad que tiene el deportista de adaptar rápidamente las acciones motrices en función de las circunstancias que están presente en la situación de juego.

Volea: Golpe que se ejecuta cerca de la red y sin bote previo de la pelota. Se puede realizar de derecha y de revés.